

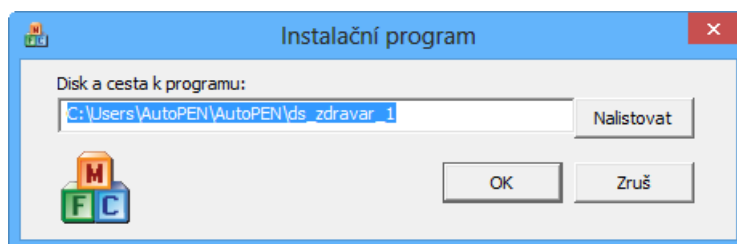
# DS Zdravař 1


## Uživatelský manuál – obsah

Kapitola	Stránka
1 Instalace	2
2 Nastavení	3
3 Výběr a vkládání rour	5
4 Výběr a vkládání tvarovek, značek potrubí a zařizovacích předmětů	10
5 Pomůcky: Základní čáry	13
Pomůcky: Doplnkové čáry	14
Pomůcky: Výpis dílů (kusovník)	15
Pomůcky: Popis dílů	15
6 Skladba a změny rozměrových souborů	16
7 Automatické aktualizace programu	13



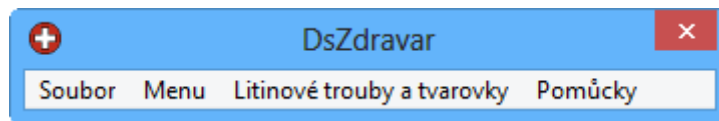
## Kapitola 1 Instalace



Instalaci provádí instalační program, který se spustí automaticky, po spuštění instalačního balíčku ds\_zdravar\_1\_install.exe  ds\_zdravar\_1\_install. Instalace by měla být provedena z účtu s uživatelskými právy. Instalační program požaduje zadání cesty k cílovému adresáři (přednastaveno na c:\(Uživatelský účet)\AutoPEN\ds\_zdravar\_1). Pokud se rozhodnete pro jiné umístění, můžete disk a cestu vypsát ručně nebo použijte tlačítko [Nalistovat]. Toto tlačítko rozvine okno s adresářovým stromem a seznamem dostupných diskových jednotek. Po nalistování cílového adresáře stiskněte tlačítko [OK]. Tím dojde k uzavření okna a vyplnění cílového adresáře pro instalaci. Pokračování instalace potvrďte tlačítkem [OK]. Proběhne kopírování souborů z instalačního balíčku do cílového adresáře. Další krok Instalace vytváří programovou skupinu AutoPEN v menu Windows [Start/Programy]. Do této skupiny bude umístěn zástupce programu DsZdravař 1. Instalační program také umístí (volitelně) zástupce programu na pracovní plochu počítače.

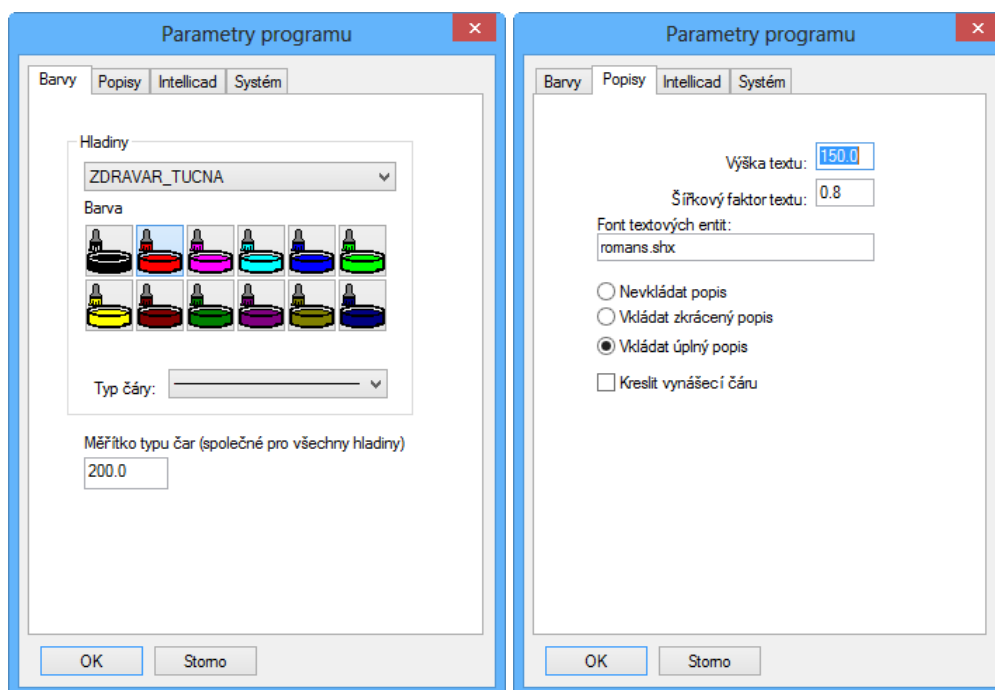
## Kapitola 2 Nastavení

Program DsZdravař je nadstavba programu DraftSight V1 pro kreslení výkresů v pozemním stavitelství. DsZdravař se spouští nezávisle na běhu DraftSightu. (DraftSight i DsZdravař je třeba spouštět samostatně). Pořadí spuštění těchto dvou programů je libovolné.



Po prvním spuštění se rozvine hlavní okno programu v náhodné poloze.

Přesuňte jej na vhodné místo vaší obrazovky. Program si při ukončení ukládá polohu okna a při novém spuštění ji bude respektovat. Při prvním spuštění je třeba nastavit parametry programu (menu Soubor / Parametry):



### Barva značek, popisů a čar:

Program ukládá značky do sady hladin ZDRAVAR\_\*\*\*. Volbou ze škály dvanácti barev a deseti typů čar určujete vlastnosti těchto hladin.

### Měřítko typu čáry:

Měřítko typu čáry je číslo, kterým jsou násobeny rozměry vzoru čáry (`_ltscale`). Toto číslo platí pro celou sadu čar.

### Výška textu:

Číslo, které udává výšku textu v popisech. Jsou od něj také odvozeny rozměry tabulky výpisu dílů.

### Šířkový faktor textu:

Číslo, které upravuje šířku vkládaných popisů a tabulek.

### Font textových entit:

Popisy značek jsou vytvořeny textovým stylem `STYL_ZDRAVAR`. Tomuto stylu je přiřazen

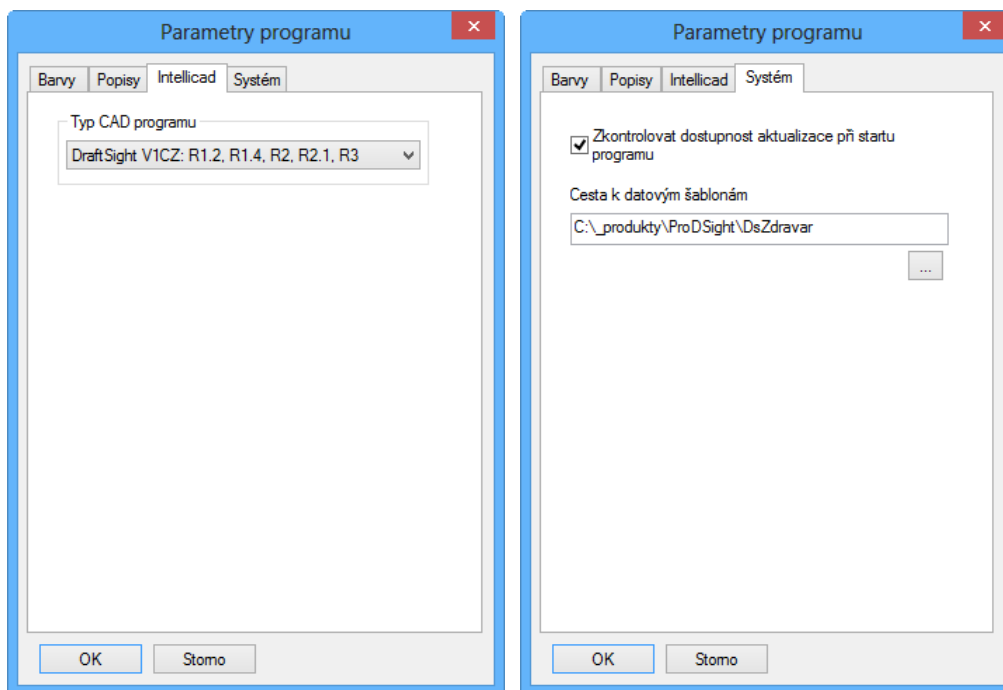
zvolený font písma. Fonty lze vybírat z písem typu SHX nebo fontů Windows TTF.

### Vkládání popisu:

Po umístění značky do výkresu je možné (volitelně) v druhém kroku vložit i popis značky a spojit popis a značku vynášecí čárou. Podrobně je popis vysvětlen na stránce 9.

### Intellicad:

Na záložce je seznam podporovaných CAD programů a jejich verzí. DsZdravař ver. 1 podporuje pouze DraftSight V1.



### Cesta k šablonám:

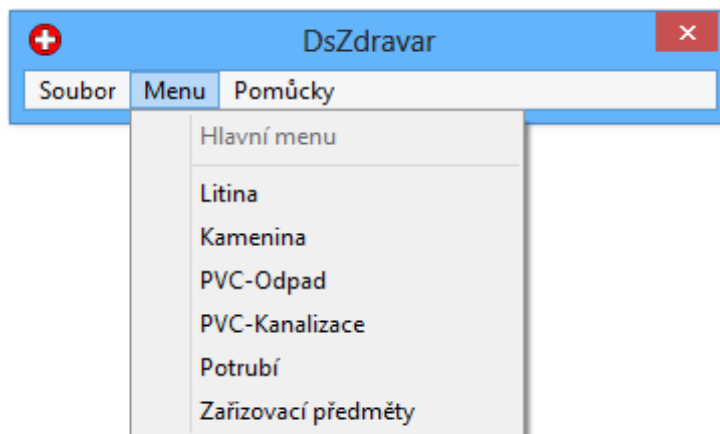
Před vložení dílu do výkresu je možné naplnit rozměrová okénka ze šablon. Ukládání těchto šablon je možné provádět do samostatného adresáře. K nastavení cesty do tohoto adresáře použijte tlačítko [...].

### Zkontrolovat dostupnost aktualizace:

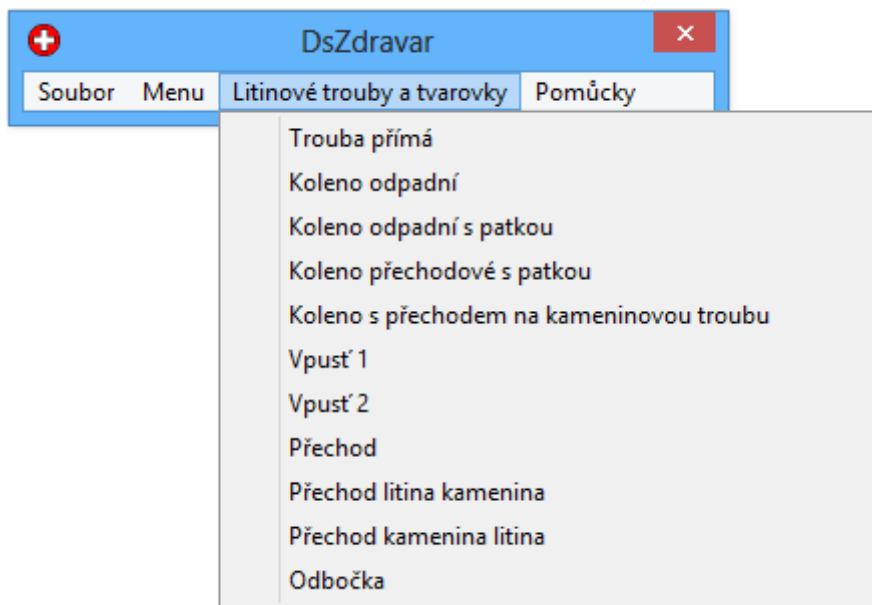
Program je vybaven kontrolou aktuálnosti daného sestavení (datum poslední změny programu). K provedení kontroly a následné aktualizaci je nutné připojení počítače k internetu. Kontrolu je možné provádět buď ručně: z menu O programu / O programu, nebo automaticky při startu programu. Automatické zjišťování dostupnosti aktualizací balíčku je potřeba v tomto případě povolit v parametrech programu na záložce System.

## Kapitola 3 Vkládání rour

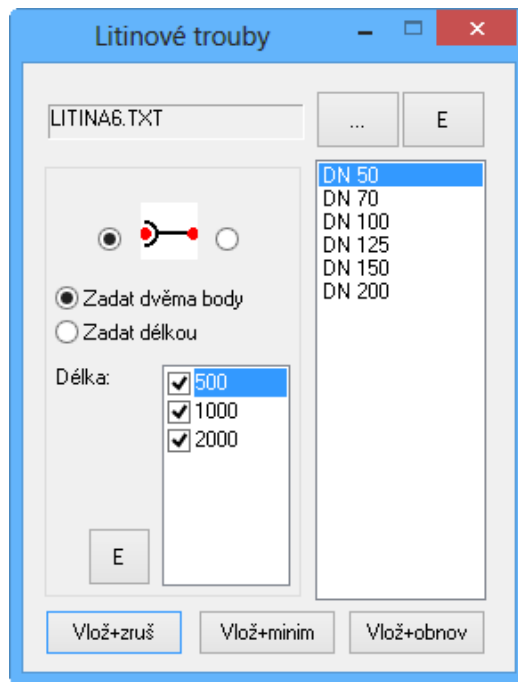
Nejdříve je potřeba v menu programu vybrat jednu ze skupin (například Litinu):



Menu programu se rozšíří o nabídku litinových dílů:



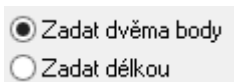
Volba menu (například Trouba přímá) potom otevře odpovídající rozměrové okno. Těchto oken je možné otevřít libovolný počet, pro každou tvarovku jedno. Ve výhodě budou uživatelé PC se dvěma obrazovkami.



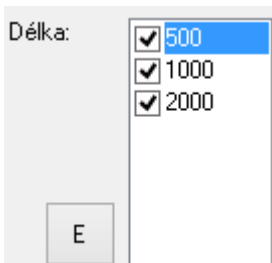
Ovládací prvky v okně:



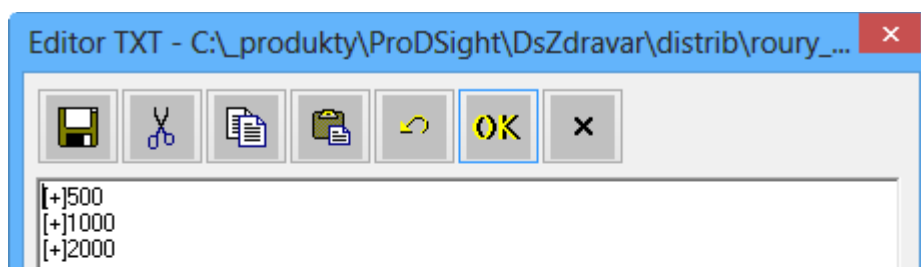
Volba směru vkládání roury (počáteční a koncový bod).



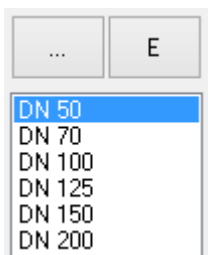
Roury je možné vkládat do výkresu dvěma způsoby: zadáním počátečního a koncového bodu nebo výběrem délky.



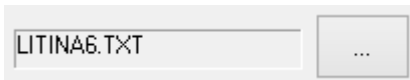
Zatržení v okénku na začátku řádku povolí / potlačí výskyt délky ve skladbě potrubí. Seznam délek rour lze doplňovat tlačítkem [E].



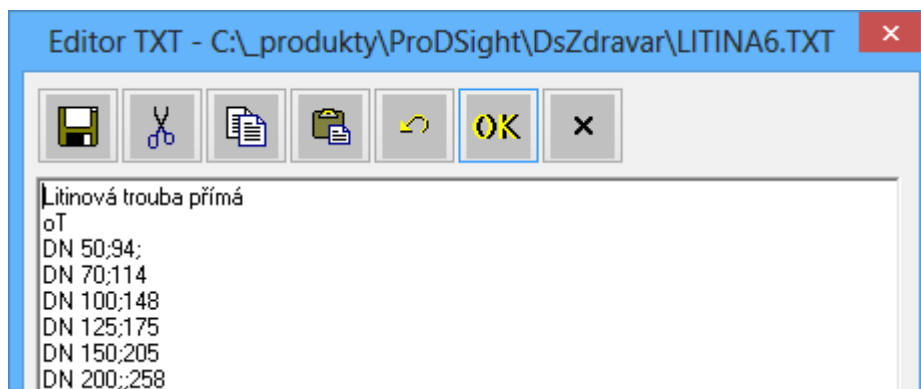
Do symbolu [+] nebo [-] na začátku řádku si program ukládá informaci, zda je daná délka v seznamu označena zatržením nebo ne. Při vkládání dalších řádků je třeba tuto konvenci dodržovat.



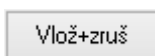
Okna tvarovek jsou vybavena seznamem DN.



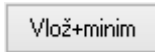
Tento seznam je plněn z rozměrového souboru, který je uveden zde a nalistovat jiný soubor je možné pomocí tlačítka [...]. Editovat soubor je možné pomocí tlačítka [E]. Tato funkce a skladba souborů je podrobně popsána v kapitole 7.



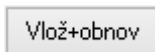
Vkládání značek do výkresu provádí 3 tlačítka. Po stisknutí okno zmizí.



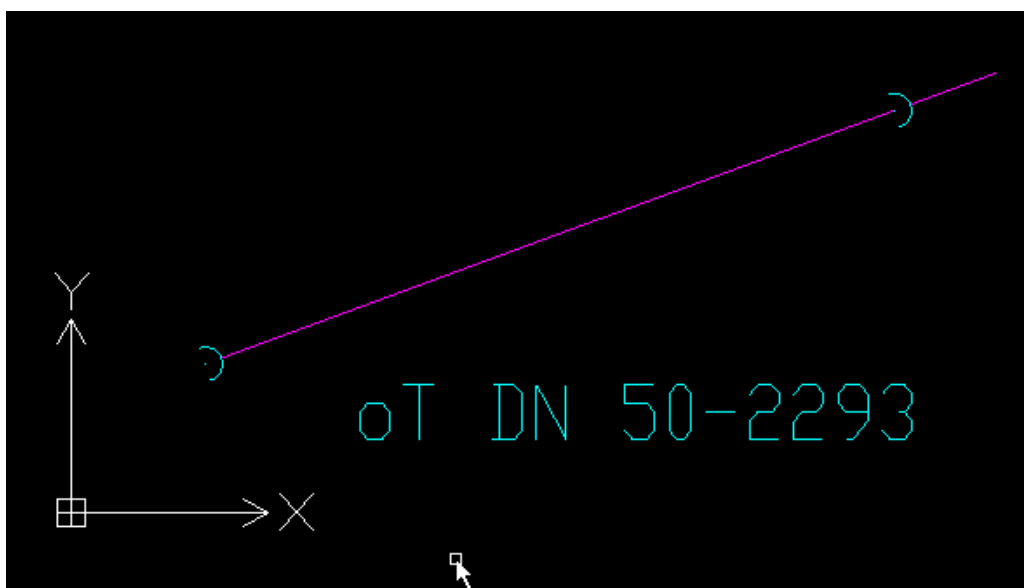
Po vložení roury je okno uzavřeno.



Po vložení roury zůstane okno v minimalizované poloze.

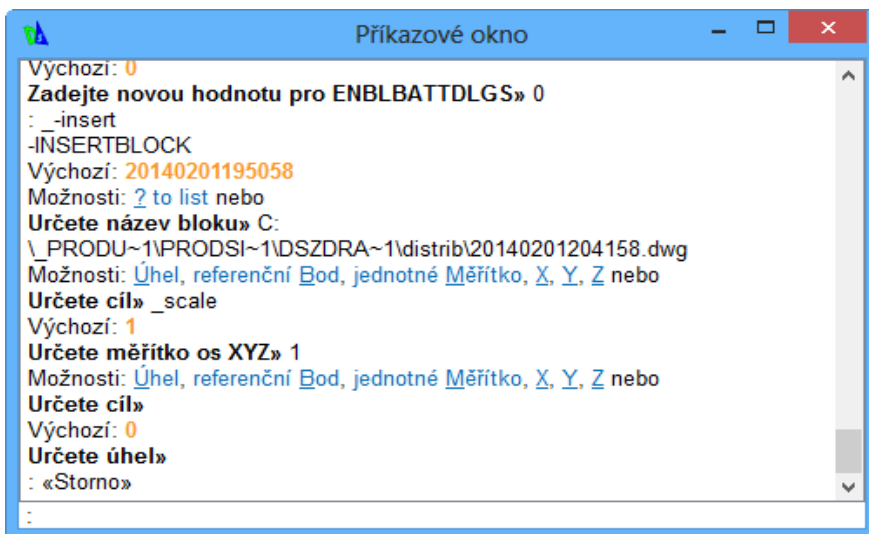


Po vložení roury se okno automaticky vrátí do výchozí polohy.



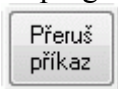
## Poznámka k mechanismu vkládání značek do výkresu DraftSightu:

Při vkládání značky posílá program DsZdravař na příkazovou řádku DraftSightu příkazy. Série automaticky generovaných příkazů může vypadat například takto:



```
Výchozí: 0
Zadejte novou hodnotu pro ENLBATTDLGS» 0
: _insert
-INSERTBLOCK
Výchozí: 20140201195058
Možnosti: ? to list nebo
Určete název bloku» C:
\_PRODU~1\PRODSI~1\DSZDRA~1\distrib\20140201204158.dwg
Možnosti: Úhel, referenční Bod, jednotné Měřítko, X, Y, Z nebo
Určete cíl» _scale
Výchozí: 1
Určete měřítko os XYZ» 1
Možnosti: Úhel, referenční Bod, jednotné Měřítko, X, Y, Z nebo
Určete cíl»
Výchozí: 0
Určete úhel»
: «Storno»
:
```

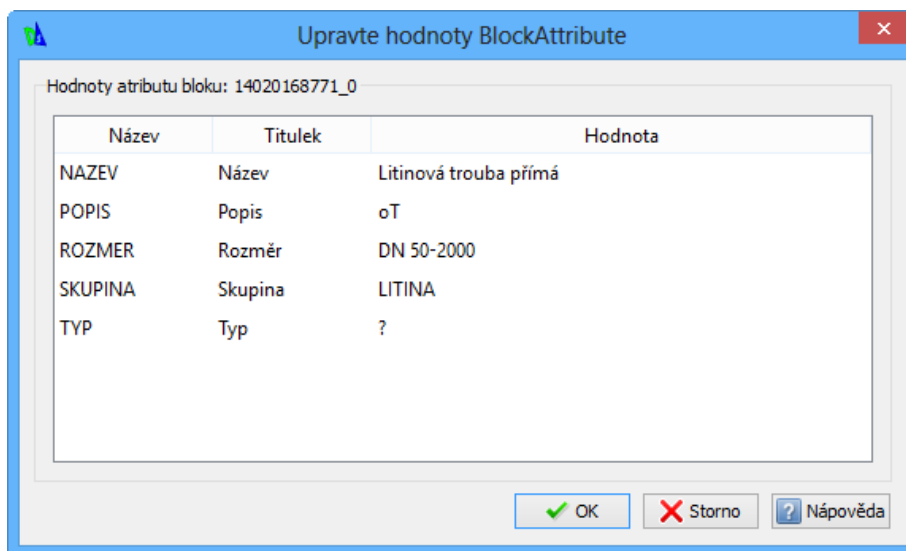
Do probíhajícího dialogu není možné nijak rušivě zasahovat. Například nechtěné stisknutí klávesy během plnění příkazové řádky by způsobilo uváznutí programu DsZdravař v nekonečné smyčce (zamrznutí programu). Proto se během vkládání značky objevuje v levém horním rohu obrazovky



tlačítko. Po úspěšném vložení značky toto tlačítko samo zmizí. Pokud se projektant rozhodne přerušit vkládání, nebo je vkládání přerušeno z jiných důvodů, je třeba program DsZdravař uvolnit z příkazu stisknutím tlačítka [Přeruš příkaz].

## Poznámka k rozbíjení bloků:

Značky jsou do výkresu vkládány jako bloky. Každá značka nese sadu textových atributů, které slouží jako zdroj informací pro navazující příkaz Pomůcky / Vypis dílů (kusovník). Proto není vhodné bloky značek rozbíjet příkazem `_explode`. Při rozbíjení bloku se hodnota textového atributu ztrácí.



Název	Titulek	Hodnota
NAZEV	Název	Litinová trouba přímá
POPIS	Popis	oT
ROZMER	Rozměr	DN 50-2000
SKUPINA	Skupina	LITINA
TYP	Typ	?



## Popisy značek:

Parametry programu na záložce Popisy dovolují tato nastavení:

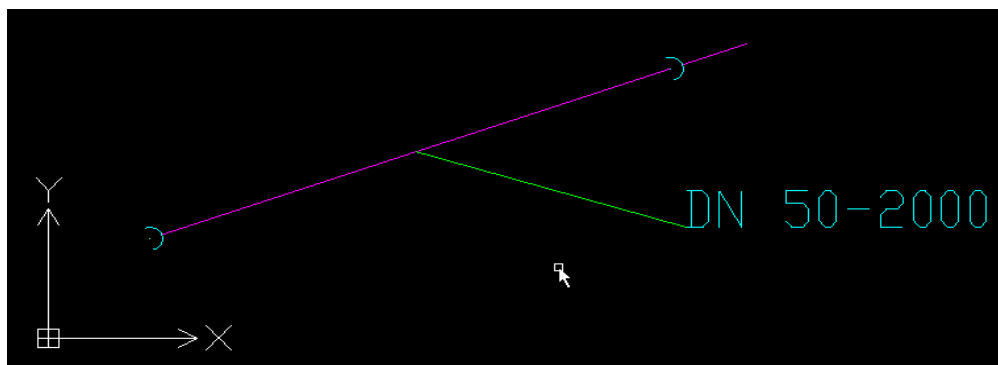
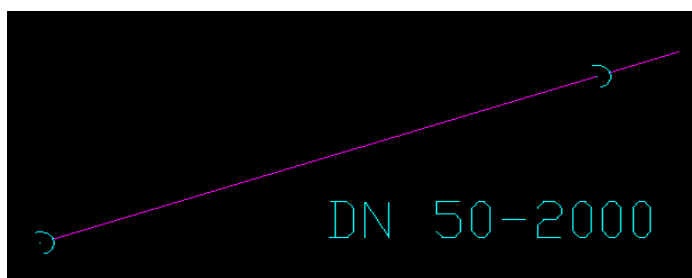
- Nevkládat popis
- Vkládat zkrácený popis
- Vkládat úplný popis
- Kreslit vynášecí čáru

**Nevkládat popis:** Nejčastěji používané nastavení. Popisy bude projektant vkládat až do hotového schématu, podle volného místa. K této funkci slouží nástroj v menu Pomůcky, viz. kapitola 6.

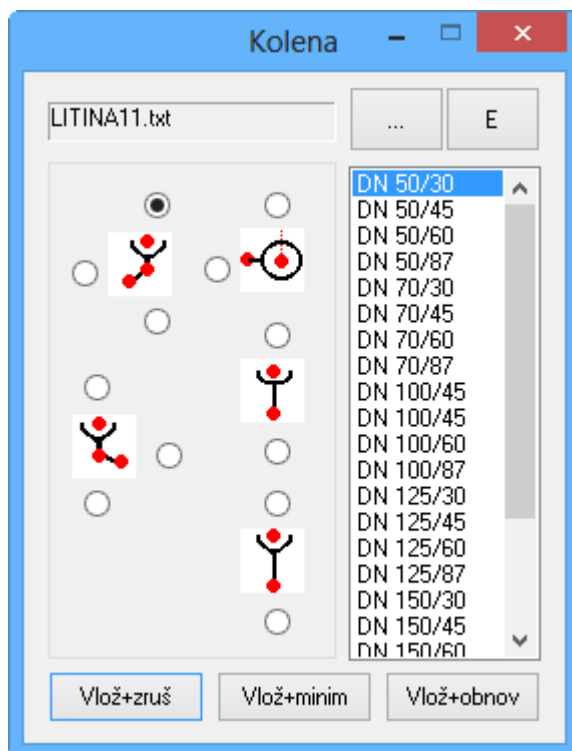
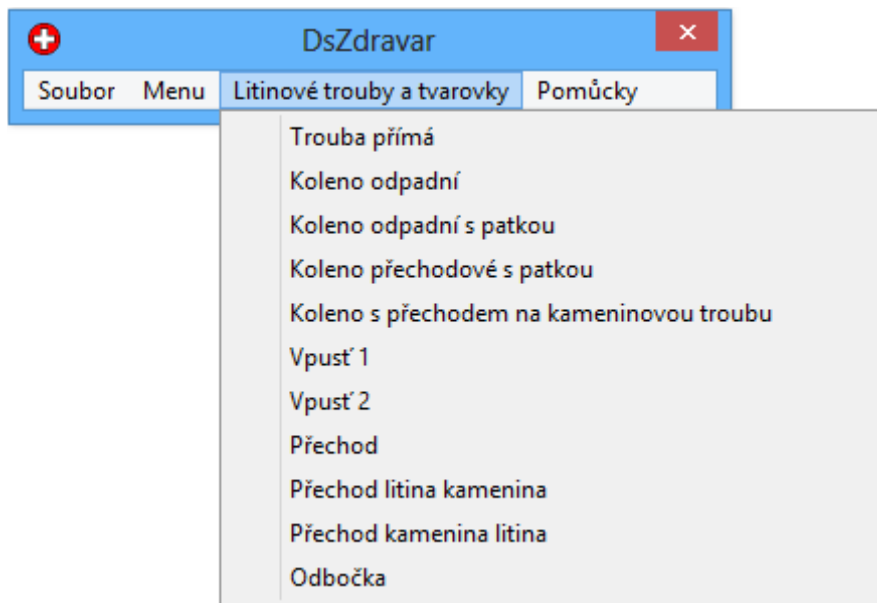
**Vkládat zkrácený popis:** Popis bude obsahovat pouze DN a u rour také délku.

**Vkládat úplný popis:** Popis bude začínat kódem (např. oT pro litinové roury). Tento kód si program čte ze souboru kody\_potrubi.ini (pro tvarovky) nebo ze souboru kody\_predmety.ini (pro zařizovací předměty). Soubory je možné editovat programem Poznámkový blok (příslušenství Windows).

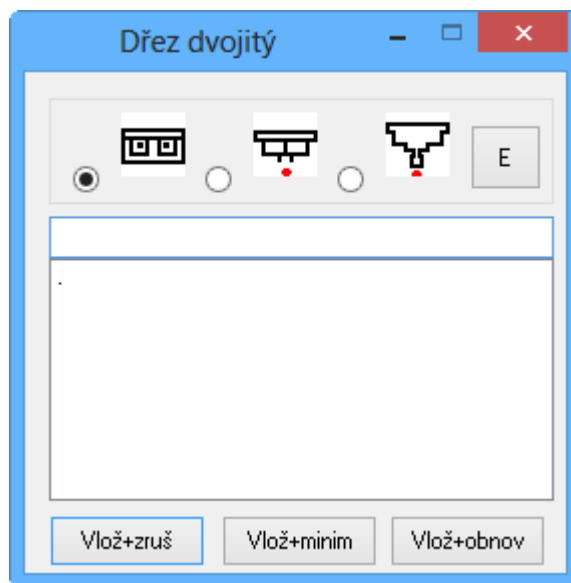
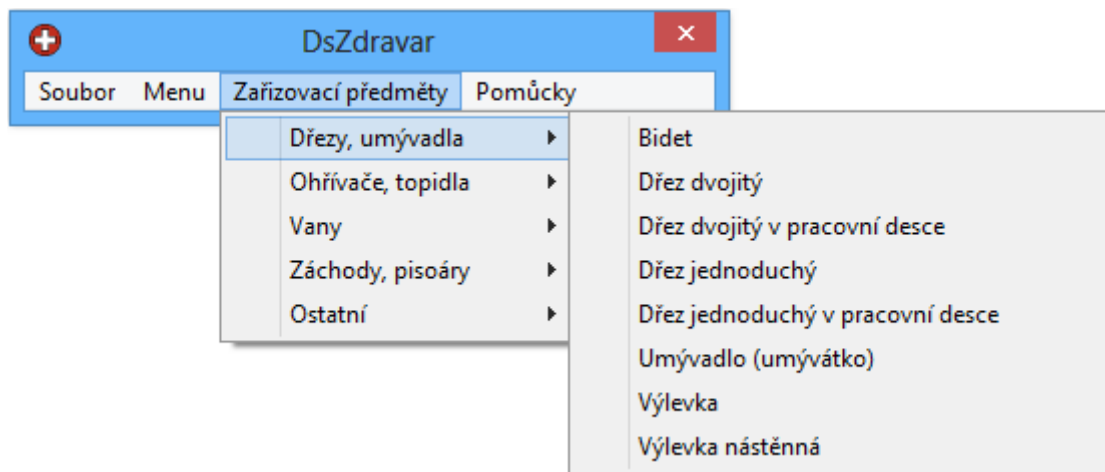
**Kreslit vynášecí čáru:** Po vložení popisu zahájí Draftsight automaticky i kreslení vynášecí čáry mezi popisem a značkou (směrem od popisu ke značce).



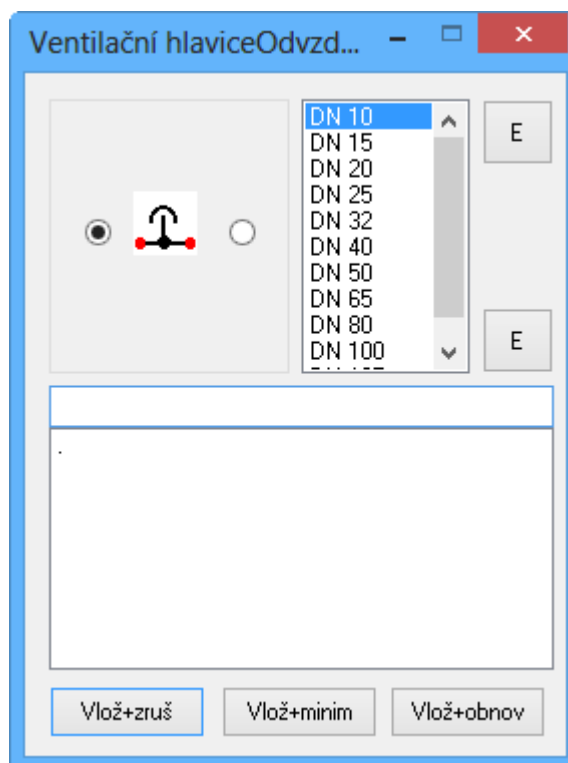
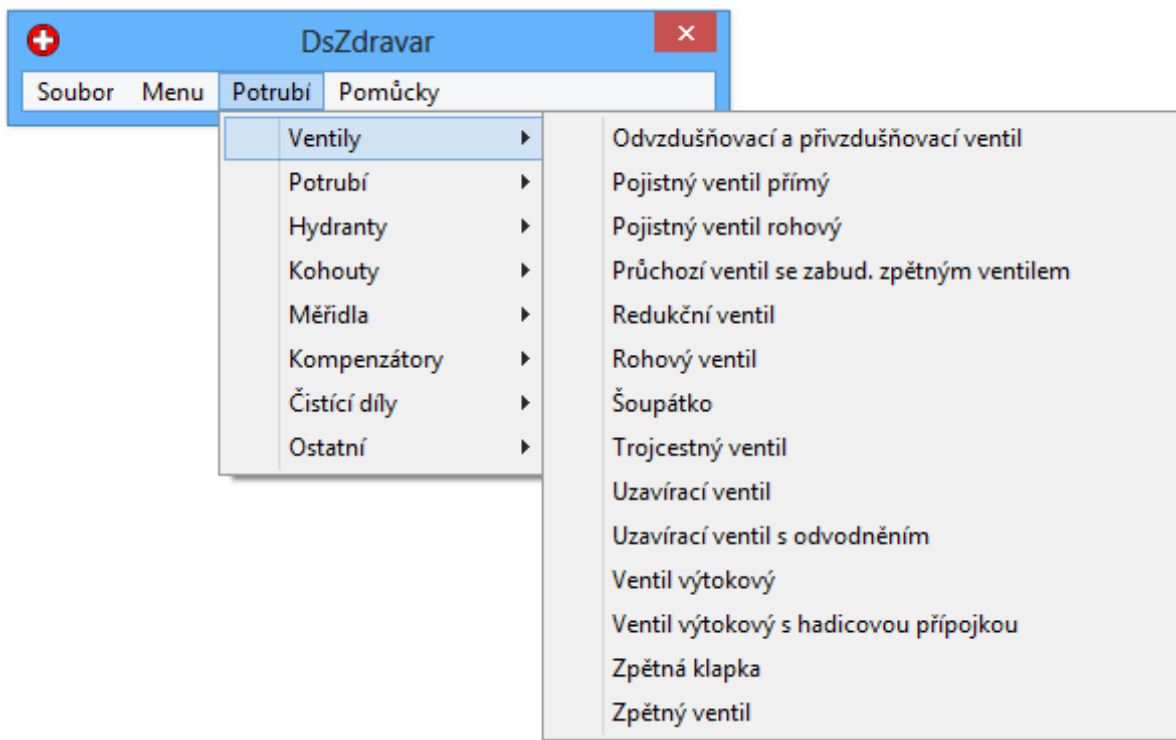
## Kapitola 4 Vkládání tvarovek, značek potrubí a zařizovacích předmětů



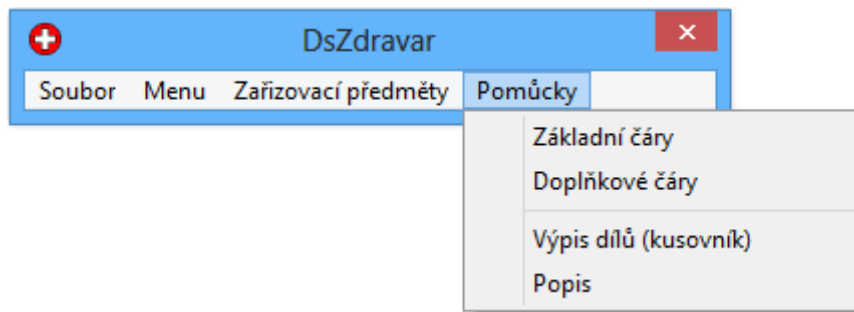
Vkládání tvarovek do výkresu se provádí volbou vhodného úchopového bodu. Za tento bod bude tvarovka viset na kurzoru DraftSightu po stisknutí jednoho ze tří tlačítek Vlož ... Výběrem bodu je také určeno, o který pohled (rozvin) tvarovky se jedná.



Popis zařizovacího předmětu lze také doplnit vypsáním nebo výběrem typu předmětu. Nabídku nejčastěji používaných popisů lze doplňovat po stisknutí tlačítka [E].



## Kapitola 5 Pomůcky



### Základní čáry:



Panel Základní čáry obsahuje sadu tlačítek pro přepínání hladin a zapínání příslušného kreslicího nástroje.



Například tato trojice tlačítek přísluší hladině ZDRAVAR\_TUCNA:



Tlačítko se symbolem tužky provádí přepnutí hladiny.

Tlačítko se symbolem hrotu tužky má tři stavy (přepínají se opakovaným stisknutím tlačítka):




Po přepnutí hladiny nebude zapnuto žádné kreslení.



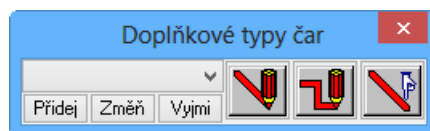
Po přepnutí hladiny bude automaticky také zapnut příkaz `_line` v pravoúhlém režimu.



Po přepnutí hladiny bude automaticky také zapnut příkaz `_line`.

Tlačítko  zobrazuje aktuální barvu hladiny. Po jeho stisknutí se otevře panel nastavení parametrů barvy a typu čáry pro příslušnou hladinu.

## Doplňkové čáry:



Jedná se o paněl, který nabízí dekorované čáry.

P01 Seznam názvů doplňkových čar - provádí výběr příslušné čáry.



Tlačítko spustí příkaz `_polyline`. Tímto příkazem nakreslíte ve výkresu obrys budoucí doplňkové (dekorované) čáry. Po vašem ukončení příkazu `_polyline` bude vámi nakreslený obrys automaticky nahrazen příslušnou dekorovanou čárou.

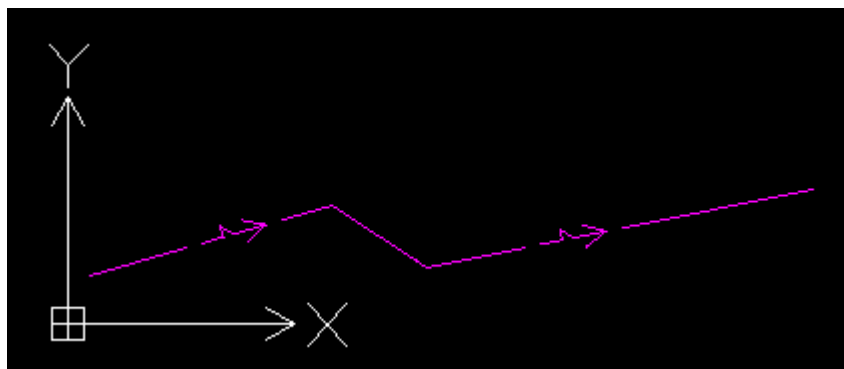
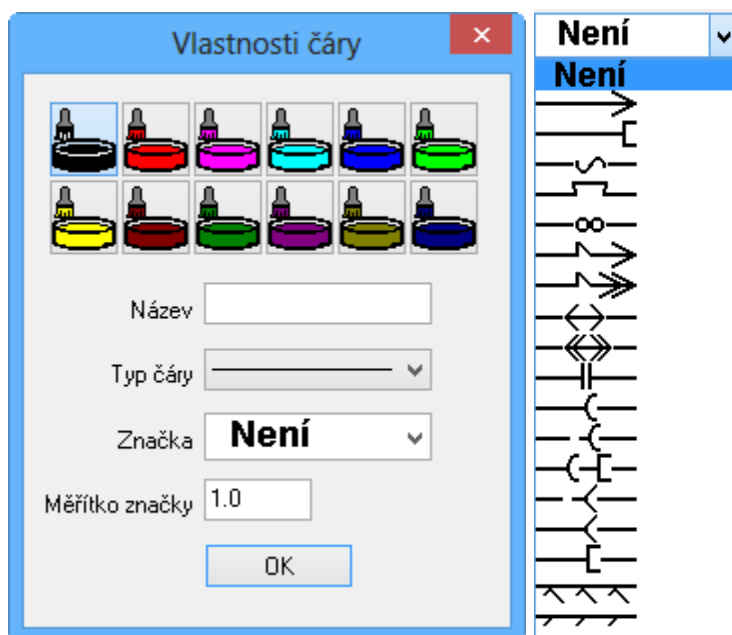


Tlačítko provádí totéž v pravouhlém režimu.

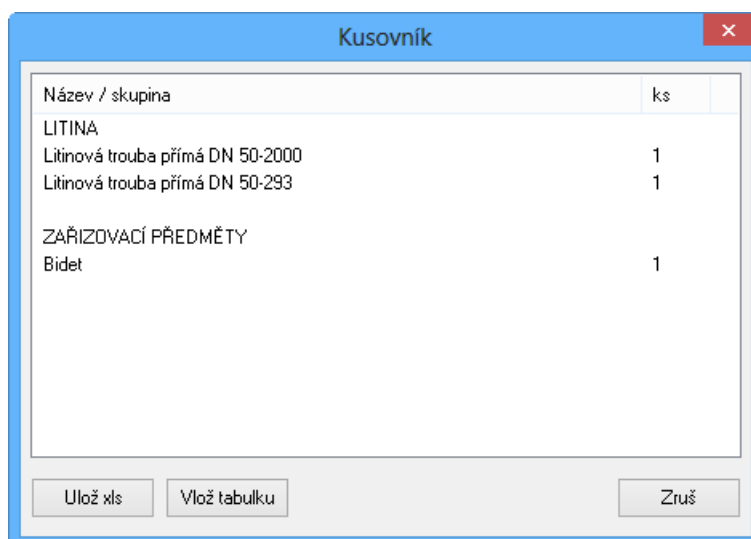


Tlačítko provádí pouze přepnutí hladiny.

Tlačítko [Přidej] otevře okno pro zadání detailních vlastností nové čáry:



## Výpis dílů (kusovník)

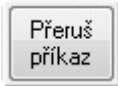


Pomůcka provádí výpis značek (textových atributů bloků). Tento výpis program řadí do tabulky podle skupin. Výpis je možné ukládat do tabulky Excelu (verze 2.1 a vyšší) nebo vložit do výkresu:

SKUPINA / NÁZEV	POČET
LITINA	
Litinová trouba přímá DN 50-2000	1
Litinová trouba přímá DN 50-293	1
ZAŘIZOVACÍ PŘEDMĚTY	
Bidet	1

## Popis tvarovek

Po spuštění příkazu se v automatickém cyklu v Draftsightu začne nabízet výběrový čtvereček. Tímto čtverečkem je třeba vybrat tvarovku. Potom se na kurzor zavěsí odpovídající popis. Po jeho ukotvení se opět kurzor změní na čtvereček a program je připraven pro vytvoření popisu další

značky. Ukončení příkazu Popis se provede stisknutím tlačítka  v levém horním rohu obrazovky.

## Kapitola 6 Skladba a změny rozměrových souborů

V adresáři Zdravotní instalace jsou po instalaci umístěny textové soubory, které nesou rozměry jednotlivých armatur.

Přiřazení je následující:

KAMEN1.TXT	Kameninová trouba
KAMEN2.TXT	Kameninové koleno
KAMEN3.TXT	Kameninová šikmá odbočka 45°
KAMEN4.TXT	Kameninová šikmá odbočka 60°
KAMEN5.TXT	Kameninová kolmá odbočka
KAMEN6.TXT	Kameninový přechod
KAMEN7.TXT	Kameninová vpust' DN 300
KAMEN8.TXT	Kameninová vpust' DN 450
KAMEN9.TXT	Kameninový oblouk
LITINA1.TXT	Litinové odpadní koleno s patkou
LITINA2.TXT	Litinové přechodové koleno s patkou
LITINA3.TXT	Litinové koleno s př. na kameninu
LITINA4.TXT	Litinová vpust' 1
LITINA5.TXT	Litinová vpust' 2
LITINA6.TXT	Trouba litinová
LITINA7.TXT	Litinový přechod
LITINA8.TXT	Litinový přechod litina kamenina
LITINA9.TXT	Litinový přechod kamenina litina
LITINA10.TXT	Litinová odbočka
LITINA11.TXT	Litinové koleno
PVC_K1.TXT	Trouba z PVC ležatá
PVC_K2.TXT	Koleno z PVC ležaté
PVC_K4.TXT	Oblouk z PVC ležatý
PVC_K5.TXT	Odbočka jednoduchá ležatá
PVC_K6.TXT	Odbočka jednoduchá lepená
PVC_K7.TXT	Přechodka kamenina PVC ležatá
PVC_K8.TXT	Přechodka PVC kamenina ležatá
PVC_K9.TXT	Přechodka litina PVC ležatá
PVC_K10.TXT	Přechodka PVC litina ležatá
PVC_K11.TXT	Přesuvka PVC ležatá
PVC_K12.TXT	Spojka PVC ležatá



PVC_K13.TXT	Čistící tvarovka
PVC_K14.TXT	Vpust'
PVC_K15.TXT	PVC odpadní koleno s patkou
PVC_K16.TXT	Nesouosá redukce z PVC kanal
PVC_R1.TXT	Trouba z PVC rozvod
PVC_R2.TXT	Koleno z PVC rozvod
PVC_R3.TXT	Odbočka jednoduchá z PVC rozvod
PVC_R4.TXT	Odbočka dvojitá z PVC rozvod
PVC_R5.TXT	Přechod hrdlový z PVC rozvod
PVC_R6.TXT	Přechod ventilační z PVC rozvod
PVC_R8.TXT	Tvarovka čistící z PVC rozvod
PVC_R9.TXT	Odbočka pro BJ z PVC rozvod
PVC_R7.TXT	Přesuvka z PVC rozvod
PVC_R10.TXT	Ventilační hlavice

Soubory obsahují řádky s rozměry armatury, např. takto vypadá začátek souboru PVC\_K1.TXT:

Trouba přímá z PVC kanal.

PT

DN 100;120.6;47.1

...

V prvním řádku je uveden název dílu pro kusovník.

V druhém řádku je kód dílu pro popis značky.

Od třetího řádku začínají rozměry značky. Středníkem jsou v tomto případě odděleny údaje: světlost;průměr hrdla;šířka hrdla

Význam jednotlivých čísel, oddělených mezerami je popsán na obrázcích str. 18 až 21. Číslo na symbolické kóte udává vždy pořadí čísla v řádku textového souboru.

Do souborů lze uvádět různé poznámky pro snazší orientaci při výběru apod.:

---- NITRA ----

DN 100;100;30;230;150;120.6;47.1

DN 100;100;45;220;110;120.6;47.1

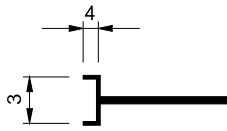
...

---- FATRA ----

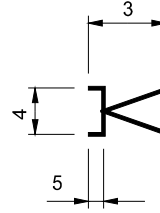
DN 100;100;15;25;20.1;110.4;56.9

...

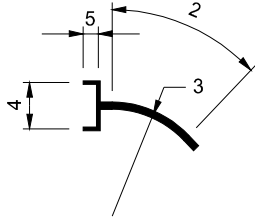
Jména souborů nejsou závazná. Program je vytvořen tak, aby mohl pracovat s knihovnamí různých výrobců. Načtení jiného rozměrového souboru, který si projektant vytvořil, se vždy provádí v rozměrovém okně příslušné tvarovky tlačítkem [...].



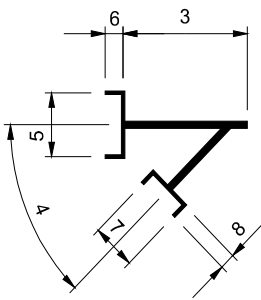
KAMEN1.TXT  
1 - SVĚTLOST  
2 - DÉLKA



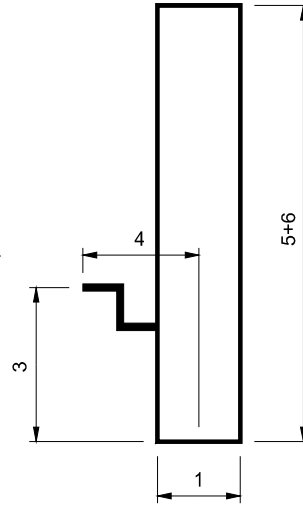
KAMEN6.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



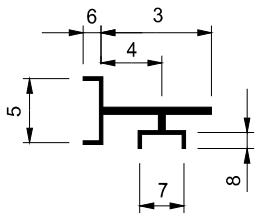
KAMEN2.TXT  
1 - SVĚTLOST



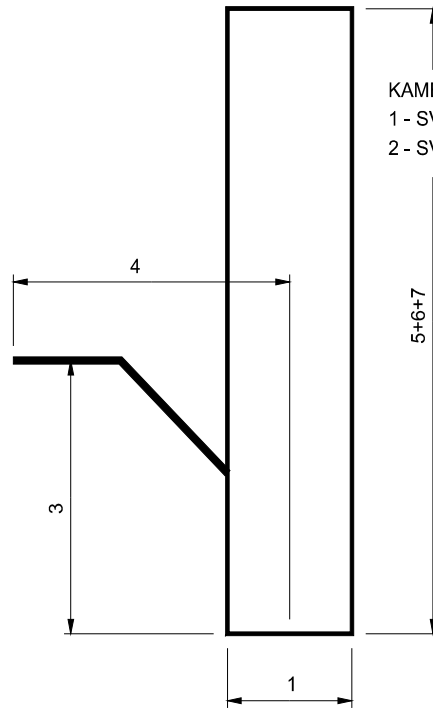
KAMEN3.TXT, KAMEN4.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



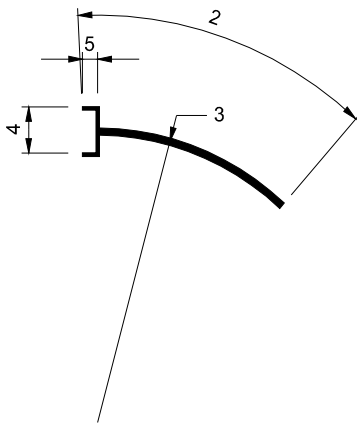
KAMEN7.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



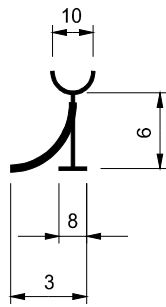
KAMEN5.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



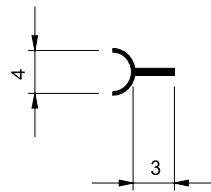
KAMEN8.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



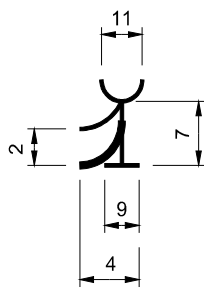
KAMEN9.TXT  
1 - SVĚTLOST



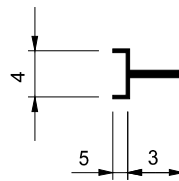
LITINA1.TXT  
1 - SVĚTLOST



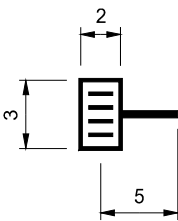
LITINA8.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



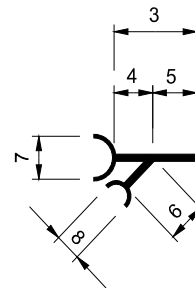
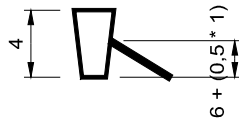
LITINA2.TXT, LITINA3.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



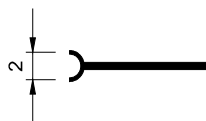
LITINA9.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



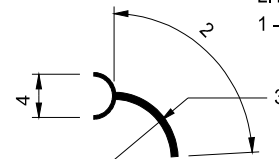
LITINA4.TXT, LITINA5.TXT  
1 - SVĚTLOST 1



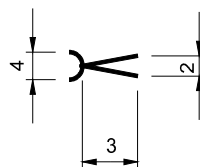
LITINA10.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



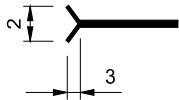
LITINA6.TXT  
1 - SVĚTLOST



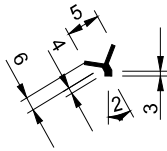
LITINA11.TXT  
1 - SVĚTLOST 1



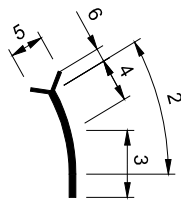
LITINA7.TXT  
1 - SVĚTLOST



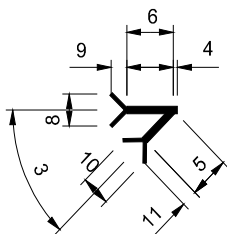
PVC\_K1.TXT  
1 - SVĚTLOST



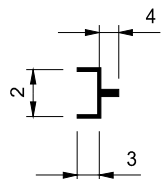
PVC\_K2.TXT  
1 - SVĚTLOST



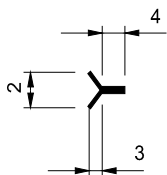
PVC\_K4.TXT  
1 - SVĚTLOST



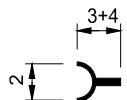
PVC\_K5.TXT, PVC\_K6.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



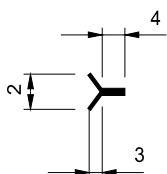
PVC\_K7.TXT  
1 - SVĚTLOST



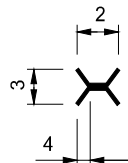
PVC\_K8.TXT  
1 - SVĚTLOST



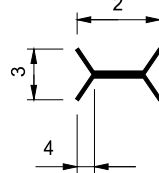
PVC\_K9.TXT  
1 - SVĚTLOST



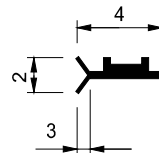
PVC\_K10.TXT  
1 - SVĚTLOST



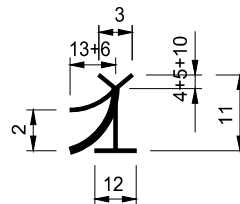
PVC\_K11.TXT  
1 - SVĚTLOST



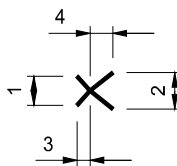
PVC\_K12.TXT  
1 - SVĚTLOST



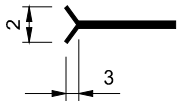
PVC\_K13.TXT  
1 - SVĚTLOST



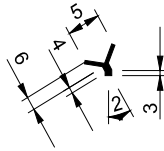
PVC\_K15.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



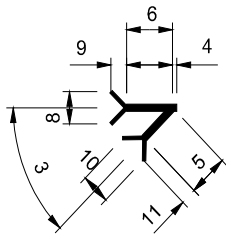
PVC\_K16.TXT  
1 - SVĚTLOST



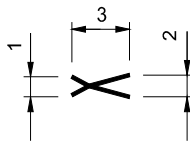
PVC\_R1.TXT  
1 - SVĚTLOST



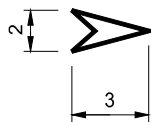
PVC\_R2.TXT  
1 - SVĚTLOST



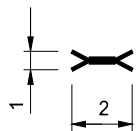
PVC\_R3.TXT, PVC\_R4.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



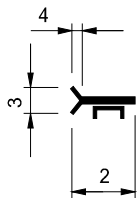
PVC\_R5.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2



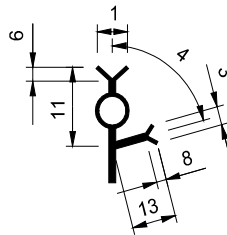
PVC\_R6.TXT  
1 - SVĚTLOST



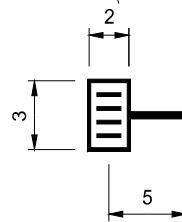
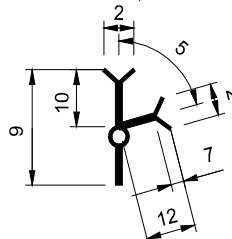
PVC\_R7.TXT  
1 - SVĚTLOST



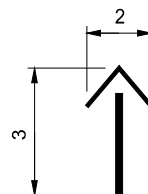
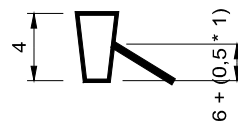
PVC\_R8.TXT  
1 - SVĚTLOST



PVC\_R9.TXT  
1 - SVĚTLOST 1  
2 - SVĚTLOST 2  
3 - SVĚTLOST 3



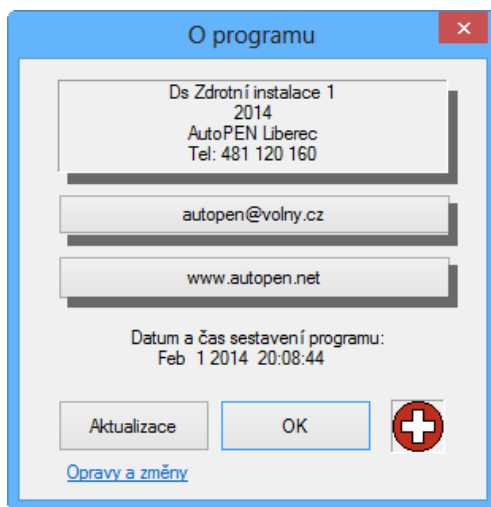
PVC\_K14.TXT  
1 - SVĚTLOST



PVC\_R10.TXT  
1 - SVĚTLOST

## Kapitola 7 Automatické aktualizace programu

Program je vybaven kontrolou aktuálnosti daného sestavení (datum poslední změny programu). K provedení kontroly a následné aktualizaci je nutné připojení počítače k internetu. Kontrolu je možné provádět buď ručně: z menu O programu / O programu ..., stisknutím tlačítka [Aktualizace],



nebo automaticky při startu programu. Automatické zjišťování dostupnosti aktualizčního balíčku je potřeba v tomto případě povolit v parametrech programu na záložce Systém.